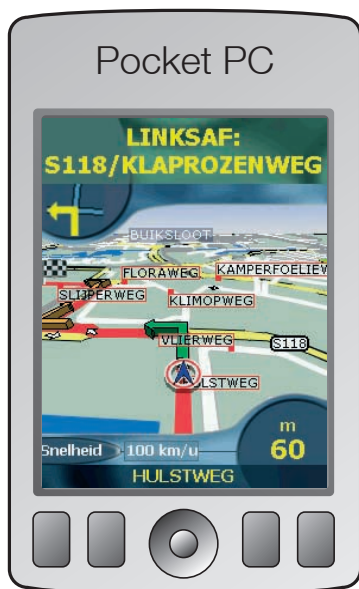


# GEBRUIKERSHANDLEIDING



# SPiN 100

Pocket PC Navigatiesoftware



---

# Inhoudsopgave

---

1. Inleiding .....	5
2. Pocket PC-opties.....	7
3. SPiN installeren 100 .....	8
4. Beginnen met SPiN 100 .....	9
5. GPS-Setup .....	11
6. Uw bestemming instellen .....	14
7. Het <i>2D Navigatie</i> -scherm gebruiken om een route te plannen.....	22
8. Reisplanner .....	23
9. Uw route bekijken .....	26
10. Navigatiescherm Pop-up-menu .....	32
11. Een gebied vermijden .....	33
12. Route Demonstrator.....	34
13. Trip Meter .....	35
14. Favorieten en Snel-Navs .....	36
15. Instellingen .....	38
16. Verbeteren van de prestaties.....	45
17. Accessoires .....	46
Bijlage: Straatsoorten .....	47
Informatie over ondersteuning .....	50
Naleving .....	50
Auteursrecht.....	50



# 1. Inleiding

Hartelijk dank voor de aankoop van de navigatiesoftware voor SPiN 100 voor Pocket PC. Wij hopen dat u veel plezier beleeft aan uw nieuwe GPS-navigatiesoftware.

Of u nou in uw eigen land reist of in het buitenland, SPiN 100 zal u rechtstreeks naar uw bestemming leiden zonder dat u kaarten of instructies uit tweede hand nodig heeft. Het Global Positioning system (GPS) is gratis en altijd beschikbaar en is nauwkeurig tot op 5 meter. Uw SPiN 100-kaart levert informatie op straatniveau voor navigatie van deur tot deur, inclusief Nuttige Adressen (POI's), zoals accommodatie, treinstations en luchthavens.

Gebruik deze gebruikershandleiding als hulp bij het installeren van SPiN 100, leer hem doeltreffend en veilig te bedienen en ontdek bovendien de reeks opties die u ter beschikking staan.

Navman ontvangt graag uw feedback. Om contact met ons op te nemen of onze website te bezoeken, zie *Informatie over Ondersteuning* op pagina 50.

## Compatibiliteit

SPiN 100 is compatibel met zowel Bluetooth als GPS-ontvangers die aangesloten zijn op seriële poorten, en met Pocket pc's die vervaardigd zijn door:

- Acer
- Dell
- HP
- i-mate
- Qtek
- T-Mobile

**Notitie:** *Afhankelijk van uw model Pocket PC kan het zijn dat u niet tegelijkertijd een Bluetooth GPS-ontvanger en een ander Bluetooth-apparaat (zoals een headset) kunt aansluiten.*

## Bediening

Zoals veel softwareprogramma's vereist SPiN 100 dat de softwaremedia (in dit geval de SPiN 100 SD geheugenkaart) aanwezig is om de software te kunnen bedienen. Hiermee kan de software gebruikt worden op meerdere apparaten maar voorkomt het dat het wordt gebruikt door twee personen tegelijk (want dit zou een tweede softwarelicentie vereisen).

**Belangrijke opmerking:** *Aangezien het SPiN 100-programma en kaartgegevensbestanden (kaart, and not kaart) opgeslagen zijn op de SD-geheugenkaart, is het belangrijk om die bestanden niet de wijzigen of te overschrijven. Dienovereenkomstig wordt het aanbevolen dat u voorafgaand aan de installatie een kopie van alle bestanden bewaard op uw personal computer of andere voor opslag geschikte apparaten.*

## GPS en GPS-signalen

Het Global Positioning System is een netwerk van satellieten, die nauwkeurige informatie over tijd en positie uitzenden, over de hele wereld. GPS-ontvangers ontvangen signalen van deze satellieten en gebruiken de informatie om een exacte locatie te bepalen.

Satellieten bevinden zich in een planeetbaan om de aarde op ongeveer 19.31 km boven het aardoppervlak. Hoewel een GPS ontvanger te allen tijde signalen kan detecteren van tot wel 12 satellieten, zijn er maar drie signalen nodig om een positie of GPS-"fix" (breedtegraad en lengtegraad) te verkrijgen voor navigatiesystemen in voertuigen.

SPiN 100 is ontworpen om GPS informatie te gebruiken om uw huidige positie te vinden en om de beste route naar uw beoogde bestemming te berekenen, gebruikmakend van de beschikbare wegenkaarten. SPiN 100 begeleidt u vervolgens met gesproken en visuele instructies naar uw bestemming, gebruik makend van de continue stroom van GPS-gegevens om uw positie te bepalen.

Om GPS signalen te ontvangen, dient u ervoor te zorgen dat de iCN zich buiten bevindt, of in een voertuig buiten en dat de GPS-antenne een onbelemmerd zicht heeft op de horizon. De iCN functioneert bij alle weertypen, behalve bij sneeuwval.

Voor details over het lezen van het SPiN 100 GPS-Statusscherm, zie pagina 12.

## Veiligheid

**WAARSCHUWING:** In een voertuig bent u uitsluitend verantwoordelijk voor het plaatsen, bevestigen en gebruiken van de Pocket PC op een manier die geen ongelukken, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen veroorzaakt. De gebruiker van dit product is exclusief verantwoordelijk voor het naleven van de verkeersregels. Het is uw verantwoordelijkheid de installatie-instructies voor het bevestigen in het voertuig te volgen en om het product consequent te gebruiken in overeenstemming met de wetgeving van het land waarin u het product gebruikt. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het voertuig om u ervan te verzekeren dat de bevestigingslocatie veilig is.

Het is uw exclusieve verantwoordelijkheid om de volgende veiligheidsinstructies te allen tijde in acht te nemen:

- Bedien de Pocket PC niet terwijl u rijdt en plaats de Pocket PC niet in een positie waarin deze de bestuurder het zicht op de weg belemmert.
- Bevestig de Pocket PC niet zodanig dat de bestuurder afgeleid kan worden, of op een wijze die een veilige bediening van het voertuig of de werking van airbags of andere veiligheidsapparatuur in de weg staat.
- Laat de Pocket PC niet in het zicht achter als u uw voertuig verlaat, vooral niet in fel of direct zonlicht.
- Gebruik of bedien de Pocket PC niet als deze heet is; laat deze uit direct zonlicht afkoelen.

**Het niet naleven van deze instructies kan leiden tot zwaar persoonlijk letsel tot de dood aan toe, of schade aan eigendommen. Navman is niet aansprakelijk voor gebruik van de Pocket PC waardoor letsel, de dood of schade aan eigendommen veroorzaakt worden, of dat in strijd is met de wet.**





## 2. Pocket PC-opties

### Cursorknop

De stijl van de **cursorknop** verschilt per Pocket PC-model. Er kan naar verwezen worden als een navigeerknop of een navigeerstick; Het kan ook een 5-richtingscursorknop zijn. *Raadpleeg uw Pocket PC-handleiding om de cursorknop herkennen.*

*Notitie: Als uw Pocket PC geen cursorknop heeft, moet u eerst **Knop 1** aan <Scroll Rechts> toewijzen en **Knop 4** aan <Scroll Links>.*

*Raadpleeg uw Pocket PC handleiding voor informatie over hoe knoppen toe te wijzen.*

Cursorknop	Beschrijving
Links 	Opent het <b>Hoofdmenuscherm</b> .
Rechts 	Loopt door de navigatieschermen nadat een route berekend is: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>2D Navigatie</i>-scherm</li> <li>• <i>3D Navigatie</i>-scherm</li> <li>• <i>Volgende Instructie</i>-scherm</li> <li>• <i>Instructiescherm</i></li> </ul>
Omhoog 	In het <i>2D Navigatie</i> -scherm, biedt u de mogelijkheid in te zoomen: u zult minder van wegenkaart zien, maar meer gedetailleerd. In het <i>3D Navigatiescherm</i> , met de <b>Informatie</b> knop op <b>Hoek</b> gezet, kunt u de zichthoek vergroten.
Omlaag 	In het <i>2D Navigatie</i> -scherm, biedt u de mogelijkheid uit te zoomen: u zult meer van wegenkaart zien, maar minder gedetailleerd. In het <i>3D Navigatiescherm</i> , met de <b>Informatie</b> knop op <b>Hoek</b> gezet, kunt u de zichthoek verkleinen.

### Aanraakscherm

Gebruik de stylus bij het aanraakscherm van de Pocket PC om te navigeren en om de *Hoofdmenu*-opties te gebruiken, adressen van bestemming in te stellen en de GPS-status te configureren. *Raadpleeg uw Pocket PC handleiding voor informatie over het gebruik van de stylus met het aanraakscherm.*

Tik en houd ingedrukt met de stylus op het *2D* en *3D navigatie*-scherm om het *Pop-up*-menu te activeren.

*Raadpleeg pagina 32 voor informatie over het Pop-up-menu.*

### Staande versus Liggende schermen

Microsoft Windows Mobile™ 2003 SE (standaard en telefoonedities) kunnen SPiN 100 staand of liggend weergeven.

Deze handleiding toont de meeste SPiN 100 schermen in staande modus, maar waar de Liggende modus wezenlijk verschilt van de staande modus worden beide weergegeven.

## 3. SPiN 100 installeren

Het installeren van SPiN 100 is zo eenvoudig als het invoeren van de SPiN 100 SD geheugenkaart in uw Pocket PC en de eenvoudige instructies op het scherm te volgen.

1. Sluit alle openstaande programma's op uw Pocket PC.
2. Voer de SPiN 100 SD geheugenkaart in uw Pocket PC. Het SPiN 100-installatieprogramma zal automatisch starten.
3. Volg de scherm instructies om de software te installeren.
  - Selecteer de taal van uw voorkeur.
  - Tik **Installeren**.

Een waarschuwingsdialoogvenster verschijnt, om u eraan te herinneren dat u de DS geheugenkaart niet mag verwijderen tijdens de installatie of bediening. Tik **ok**.

Het *Bezig met installeren van NAVMAN SPiN 100* venster verschijnt.

4. Wanneer installatie compleet is verschijnt er een dialoogvenster dat bevestigt dat installatie succesvol is verlopen. Tik **ok** om de SPiN 100 automatisch te starten.



# 4. Beginnen met SPiN 100

U heeft nu SPiN 100 Op Uw Pocket PC geïnstalleerd en, indien nodig, uw GPS-ontvanger in uw auto aangebracht. U bent nu gereed om SPiN 100 op te starten en u ervan te vergewissen dat uw Pocket PC en GPS-ontvanger goed communiceren.

1. Sluit alle openstaande programma's aan op uw Pocket PC, zodat SPiN 100 genoeg geheugen heeft.

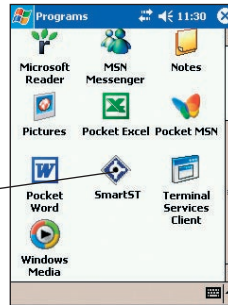
*Notitie: Door op  of  in de rechterbovenhoek van een applicatie te tikken, wordt de applicatie normaal gesproken niet afgesloten, maar blijft deze actief op de achtergrond. Om SPiN 100 af te sluiten tikt u op een punt op het scherm en houdt ingedrukt zodat het Pop-up-menu verschijnt, en dan selecteert u Applicatie afsluiten. Raadpleeg uw Pocket PC handleiding om alle applicaties te sluiten.*

2. Tik op **Start** (a) om het Startmenu te tonen (zie Figuur 1).
3. Tik **Programma's** (b) in het Startmenu.
4. Tik  (c) op het Programma's-scherm (zie Figuur 2).

SPiN 100 opent.



Figuur 1. Start Menu



Figuur 2. Programma's-scherm

5. Het *Wettelijke Bepalingen*-scherm verschijnt. Lees de wettelijke bepalingen en tik **Accepteren** om te bevestigen dat u het begrepen heeft.
6. Het *Lesprogramma* wordt getoond. Tik  om door de schermen te lopen.

*Notitie: Om het Lesprogramma uit te zetten, tikt u in het Hoofdmenu op , dan op Setup, en dan op de Algemeen-toets. In het Lesprogramma-hoofdstuk van het algemeen-scherm, tik op het Laten zien bij Opstarten aanvinkvakje om deze te deselecteren.*

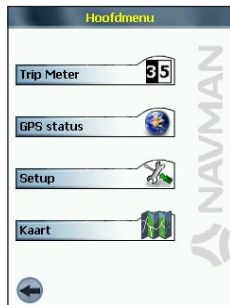
Het *2D Navigatie*-scherm gaat open en de statusbalk onderaan het scherm zal uw huidige locatie weergeven (als er een GPS-fix is ontvangen) of de huidige GPS-status. Door op de statusbalk te tikken wordt het *GPS-Status*-scherm geopend.

U bent nu klaar om een GPS-fix te verkrijgen. Zie *GPS-Setup* op pagina 11

# Hoofdmenuscherm

Het Hoofdmenuscherm geeft u toegang tot alle SPiN 100-functies, inclusief het navigeren naar een bestemming.

1. Open het *Hoofdmenuscherm* vanuit het *2D Navigatie*-scherm door op de  **cursorknop**  te drukken .
2. Tik  om meer *Hoofdmenu*opties weer te geven.



## 5. GPS-Setup

Het Global positioning System (GPS) is een verzameling van satellieten in een planeetbaan om de aarde, die signalen uitzenden naar een GPS-ontvanger (antenne) die aangesloten is op uw Pocket PC.

Voordat uw GPS-ontvanger (antenne) kan proberen een GPS-fix te ontvangen, moet uw Pocket PC eerst worden ingesteld om aangesloten te kunnen worden ('verbinden') op de GPS-ontvanger.

### GPS-ontvanger instellingen

GPS-ontvangers kunnen aangesloten worden op een Pocket PC middels twee media: draadloze Bluetooth of een seriekabel. In beide gevallen, als de Pocket PC eenmaal succesvol verbonden is, wordt de verbindinginformatie nog een keer weergegeven door de software en worden de volgende stappen overgeslagen.

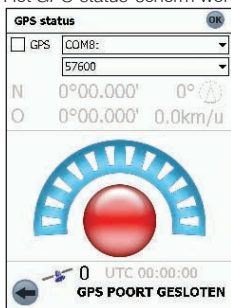
#### Automatische Bluetooth verbindingen

Als het voor de eerste keer gebruikt wordt, gaat SPiN 100 ervan uit dat u een Navman Bluetooth GPS-ontvanger gebruikt en geeft het een dialoogvenster weer dat u vraagt of u hiermee verbinding wilt maken. Als u een Navman Bluetooth GPS-ontvanger heeft, tik dan Ja om de Pocket PC automatisch te verbinden met de ontvanger en te proberen een GPS-fix te verkrijgen. Als u geen Navman Bluetooth GPS-ontvanger heeft, tik dan Nee.

#### Handmatig instellen

Of u nu een Bluetooth GPS-ontvanger van derden heeft of een GPS-ontvanger aangesloten door een seriekabel, u moet de ontvanger handmatig met de Pocket PC verbinden.

1. Tik op het GPS-status-bericht onderaan de *2D Navigatie*- of *3D Navigatie*-schermen of, tik in het *Hoofdmenu* op , en dan op **GPS-Status**. Het *GPS-status*-scherm wordt geopend:



2. Tik op het eerste vervolgkeuzelijst-vakje en selecteer van de lijst die verschijnt de COM-poort voor uw GPS-ontvanger. *Raadpleeg de handleiding van uw Pocket PC voor de juiste COM-poort.*
3. Tik op het eerste vervolgkeuzelijst-vakje en selecteer van de lijst die verschijnt de COM-poort voor uw GPS-ontvanger. *Raadpleeg de handleiding van uw GPS-ontvanger voor de correcte baud ratio.*
4. Tik op het **GPS**-aanvinkvakje om de COM-poort te openen. Uw Pocket PC zal nu proberen om een GPS-fix te verkrijgen.


## Hoe verkrijgt u een GPS-fix

Als uw GPS-ontvanger eenmaal is ingesteld ('verbonden') met uw Pocket PC, zal deze een poging doen om een GPS-fix te krijgen. Om dit te doen, moet de antenne een helder zicht op de lucht hebben.

Om de GPS-Status zeker te stellen, dient het GPS-statusbericht onderaan de *2D Navigatie*, *3D Navigatie* of *Volgende Instructie*-schermen, of het *GPS-Status*scherm gecontroleerd te worden.

## GPS-Statusscherm

Het *GPS-Status*-scherm geeft een visuele representatie van de informatie die ontvangen wordt. Lengtegraad en breedtegraad worden getoond samen met een naar het noorden wijzend kompas, de snelheid t.o.v. de grond en de koers in graden. Beschikbare satellieten worden getoond als segmenten.

Tot het *GPS-Status*-scherm kan toegang worden verkregen door op het GPS-statusbericht te tikken onderaan de *2D Navigatie* of *3D Navigatie*-schermen of, vanuit het *Hoofdmenu*, door te tikken op , en dan **GPS Status**.

Om het *GPS-Status*scherm af te sluiten, tik .

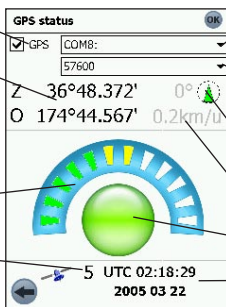
opent en sluit de COM-poort\* handmatig

Lengtegraad en breedtegraad van de huidige positie;

Tik om heen en weer te schakelen tussen graden, minuten en decimale seconden; graden en decimale minuten.

Elk segment stelt een satelliet voor

Aantal satellieten gebruikt voor de GPS-fix



COM-Poort vervolgkeuzelijst-vakje dat de geselecteerde GPS-ontvanger of COM-poort weergeeft

Baud ratio vervolgkeuzelijst-vakje, die de geselecteerde Baud ratio voor de COM-poort van de GPS-ontvanger weergeeft.

Een naar het noorden wijzende kompas en huidige koers in graden

Snelheid t.o.v. de grond

GPS-fix

Universele Gecoördineerde Tijd (UTC) en datum

\* Zodra de COM-poort eenmaal geselecteerd is en is geopend, dient u tijdens de reguliere bediening de poort handmatig te openen.

## GPS-satelliet Segment Key

Kleur	Beschrijving
<b>Rood</b>	Er wordt geen signaal ontvangen.
<b>Geel</b>	Er wordt een geldig signaal ontvangen, maar wordt niet gebruikt om uw positie te bepalen.
<b>Groen</b>	Er wordt een geldig signaal gebruikt om uw positie te bepalen.

## GPS-Statusberichten

De GPS-Statusberichten worden weergegeven op de *2D Navigatie*-, *3D Navigatie*-, *Volgende Instructie* en *GPS-Status*schermen. Deze berichten geven informatie over de status van de GPS-ontvangerverbinding.

De volgende tabel verklaart de betekenis van deze berichten en bevat adviezen voor uit te voeren acties.

Statusbericht	Betekenis	Geadviseerde Actie
<b>GPS-POORT GESLOTEN</b>	Er is geen GPS-COM-poort geopend.	Tik het <b>GPS</b> -aanvinkvakje in het <i>GPS-Status</i> scherm om de geselecteerde COM-poort te openen in het eerste vervolgkeuzelijst-menu.
<b>GEEN GPS- GEGEVENS</b>	Er is een GPS-COM-poort geopend maar er worden geen GPS-gegevens ontvangen.	Zorg ervoor dat de GPS-ontvanger aanstaat en aangesloten is.
<b>WACHT OP GPS</b>	Er is een GPS-COM-poort geopend, er worden GPS-gegevens ontvangen, maar er is nog geen GPS-positiefix gerealiseerd.	Zorg ervoor dat de GPS-ontvanger onbelemmerd uitzicht op de horizon heeft.  Wanneer u zich in een voertuig met warmtewerende ramen bevindt, dan zult u een externe GPS-antenne nodig hebben (wordt los verkocht).
<b>BLUETOOTH SEARCH</b>	Er wordt gezocht naar een GPS Bluetooth-ontvanger.	Zorg ervoor dat de Bluetooth GPS-ontvanger aanstaat en aangesloten is.
<b>GPS VERLOREN</b>	Uw GPS-fix is verloren.	Zorg ervoor dat de GPS-ontvanger onbelemmerd uitzicht op de horizon heeft.
<b>(geen GPS-bericht; gegeven getoond op GPS-Status-scherm)</b>	U heeft een geldige GPS-positiefix en er worden GPS-gegevens ontvangen.	Er is geen actie vereist. U kunt naar uw bestemming navigeren

## 6. Uw bestemming instellen

Voordat u gaat reizen dient u een bestemming te specificeren en SPiN 100 zal uw route plannen. U kunt een Bestemmingspunt selecteren met een van de Bestemmingsmenu opties.

*Notitie: Afhankelijk van het land van bestemming kunnen sommige velden niet beschikbaar zijn wanneer u een bestemming selecteert.*

### Een Bestemmingstekst invoeren

Gebruik het toetsenbord om teksten in te voeren in de daartoe bestemde vakjes op de *Bestemmings*schermen.

*Notitie: Als de tekst die u invoert met geen enkel adres of POI (of met geen enkele naam in de Pocket PC contacten) overeenkomt, zal de tekst rood kleuren. check in dit geval uw spelling en probeer het opnieuw.*

### Bestemmingsiconen

Elk *Bestemming*sscherm geeft een wisselende selectie van iconen weer:

Tik	Naar...
	Ga terug naar het vorige scherm.
	Toon het <i>Route-Opties</i> -scherm.
	Voeg huidige locatie toe aan Favorieten.
	Toon de huidige locatie op de <i>2D-kaart</i> .
	Bereken route en geef de <i>3D-kaart</i> weer.
	Bevestig de selectie.
	Bewerk de huidige Favoriet.
	Verwijder de huidige Favoriet.
	Bekijk het <i>Help</i> -scherm voor iconen van <b>Bestemmingen</b> .
	Geef informatie weer over het huidige item.

# Regels voor het zoeken op adres

De volgende regels zijn van toepassing wanneer u een bestemming zoekt in Europa:

## Straatnamen met data

Als een straatnaam een datum of een nummer bevat, zoek dan op het eerste nummer:

Voorbeeld 1: Als u "**Faubourg du 13 Juillet 1920**" zoekt, zoek dan op "**13**".

Voorbeeld 2: Als u "**Avenue du 14 Avril 1914**" zoekt, zoek dan op "**14**".

Voorbeeld 3: Als u "**Rue de la 1<sup>ere</sup> Armée**" zoekt, zoek dan op "**1**".

## Straten vernoemd naar mensen (excl. Italië)

Als een straatnaam een persoonsnaam is (inclusief tenminste een voor- en een achternaam), zoek dan op de voornaam:

Voorbeeld 1: Als u "**Rue Albert Mathieu**" zoekt, zoek dan op "**Albert**".

Voorbeeld 2: Als u "**Fred Archer Way**" zoekt, zoek dan op "**Fred**".

Voorbeeld 3: Als u "**Franz Grillparzer-Strasse**" zoekt, zoek dan op "**Franz**".

## Straten vernoemd naar mensen - Italië

Als in Italië een straatnaam een persoonsnaam is (inclusief tenminste een voor- en een achternaam), zoek dan op de achternaam:

Voorbeeld 1: Als u "**Via de Angelo de Thomasis**" zoekt, zoek dan op "**Thomasis**".

Voorbeeld 2: Als u "**Via Placido Giovannella**" zoekt, zoek dan op "**Giovannella**".

Voorbeeld 3: Als u "**Via della Giacomo Marca**" zoekt, zoek dan op "**Marca**".

## Postcodes in het Verenigd Koninkrijk en Nederland

Wanneer u op postcode zoekt in het Verenigd Koninkrijk of Nederland, typ dan de postcode met spaties en zonder de laatste twee letters.

Voorbeeld 1: Als u "**RH6 9ST**" zoekt, zoek dan op "**RH6 9**".

Voorbeeld 2: Als u "**3514 BN**" zoekt, zoek dan op "**3514**".

Voor exacte Europese straatnaamafkortingen, zie *bijlage: Straatsoorten* op pagina 47.

## Naar een Straatadres navigeren

1. Tik in het **Hoofdmenu** op **Bestemming** en daarna op **Adres**.

Het **Bestemmingsadressscherm** wordt geopend.




*Notitie: Als u vooraf een bestemming geselecteerd heeft en daarna SPiN 100 niet heeft verlaten, wordt het laatste adres weergegeven.*

2. Selecteer een land uit het **Landen** vervolgkeuzelijst-vakje.
3. Typ en selecteer het adres van bestemming door in een van de vakjes te beginnen, als volgt:

Vakje	Actie
Postcode	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Postcode</b>vakje. Het <i>Bestemming-Kruispunt-Postcode</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ tot vijf tekens van de postcode in het <b>Postcode</b>-vakje. <i>Notitie: Wanneer u op postcode zoekt in het Verenigd Koninkrijk of Nederland, typ dan de postcode met spaties en zonder de laatste twee letters.</i></li> <li>• Selecteer de postcode uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik . Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</li> </ul>
Gebied	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Gebied</b>-vakje. Het <i>Bestemming-Adres-Gebied</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een geografische locatie, zoals een kleine stad, een grote stad, een provincie of regio in het <b>Gebied</b>vakje.</li> <li>• Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik . Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</li> </ul>
Weg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Wegen</b> vakje. Het <i>Bestemming-Adres-Wegen</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een weg in het <b>Wegen</b>vakje.</li> <li>• Selecteer de weg uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik . Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</li> </ul>
Huisnummer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik het <b>Huisnr.</b> vakje Het <i>Bestemming – Adres – Huisnr.</i> -scherm verschijnt.</li> <li>• Typ het huisnummer in het <b>Huisnr.</b> vakje.</li> <li>• Selecteer het nummer uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik . Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</li> </ul>



4. Voer een van de volgende stappen uit:

- Om uw route te berekenen en weer te geven, tik . Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend.
- Om het adres te laten verschijnen zonder de route te berekenen, tik . Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.
- Om het adres als een Favoriet toe te voegen, tik . De favoriet wordt opgeslagen met de naam van de straat.

## Naar de kruising van twee straten navigeren

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Bestemming** en daarna op **Kruispunt**. Het *Bestemming-Kruispunt*-scherm wordt geopend.

*Notitie: Als u vooraf een bestemming geselecteerd heeft en daarna SPiN 100 niet heeft verlaten, wordt het laatste adres weergegeven.*



**Kruising voor bestemming** 

Land:

Gebied:




Straat 1:

Straat 2:






2. Selecteer een land uit het **Landen** vervolgkeuzelijst-vakje.

## 3. Typ en selecteer het adres van bestemming:

Vakje	Actie
Gebied	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Postcode</b>vakje. Het <i>Bestemming-Kruispunt-Gebied</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een geografische locatie, zoals een kleine stad, een grote stad, een provincie of regio in het <b>Gebied</b>vakje.</li> <li>• Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> <p>Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</p>
Weg 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Wegen 1</b> vakje. Het <i>Bestemming-Kruispunt-Wegen 1</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een weg in het <b>Wegen 1</b> vakje.</li> <li>• Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> <p>Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt geopend.</p>
Weg 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Wegen 2</b> vakje. Het <i>Bestemming-Kruispunt-Wegen 2</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een weg in het <b>Wegen 2</b>-vakje. Een lijst van wegen die de in het <b>Wegen 1</b>-vakje gespecificeerde weg kruisen, wordt weergegeven.</li> <li>• Selecteer een weg uit de lijst die verschijnt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> <p>Het <i>Bestemming-Adres</i>-scherm wordt heropend.</p>

## 4. Voer een van de volgende stappen uit:

- Om de route naar het kruispunt te berekenen en weer te geven, tik .  
Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend.
- Om het adres te laten verschijnen zonder de route te berekenen, tik .  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.
- Om het adres als een Favoriet toe te voegen, tik .  
De favoriet wordt opgeslagen met de naam van de straat.

## Navigeren naar een Nuttig Adres (POI)

Een POI is een locatie met een naam, een kenmerk in het landschap of een openbare gelegenheid en kan weergegeven worden als icoon op de kaart. POI's worden opgeslagen in soorten, zoals parken en musea.

*Notitie: U kunt eveneens naar een POI navigeren via het Pop-up-menu. Zie pagina 32.*

1. Tik in het **Hoofdmenu** op **Bestemming** en daarna op **POI's**.  
Het **POI**-scherm wordt geopend.

2. Selecteer een land uit het **Landen** vervolgkeuzelijst-vakje.
3. Selecteer een POI-categorie uit het **Categorie** vervolgkeuzelijst-vakje.
4. Selecteer een soort POI uit het **Soort** vervolgkeuzelijst-vakje.
5. Selecteer een gebied door het **Gebied**vakje aan te tikken.  
Het **Bestemming-Kruispunt-Gebied**-scherm verschijnt.
  - Typ de naam van een geografische locatie, zoals een kleine stad, een grote stad, een provincie of regio in het **Gebied**vakje.
  - Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.
  - Tik .
 Het **POI**-scherm wordt geopend.
6. Tik .
7. Tik .
8. Het **POI-Resultatens**cherm wordt weergegeven met een lijst van uw zoekresultaten. Alleen de eerste 40 zoekresultaten zullen getoond worden.
9. Selecteer een POI uit de lijst met zoekresultaten.
  - Als de lijst lang is, typ dan de naam van de POI in het **Naam**vakje. De lijst van POI's zal minder lang worden om aan uw zoekcriteria te voldoen.
10. Voer een van de volgende stappen uit:
  - Om de route naar de POI te berekenen en weer te geven, tik .  
Het **3D Navigatie**-scherm wordt geopend.
  - Om het adres te laten verschijnen zonder de route te berekenen, tik .
  - Om de POI als Favoriet toe te voegen, tik .  
De favoriet wordt opgeslagen met de naam van de straat.

## Navigeren naar een Favoriet

Om naar een Favoriet te navigeren, zie **Favorieten Gebruiken** op pagina 37.

## Naar een Contactadres navigeren

Adressen die opgeslagen zijn in uw Pocket Outlook Contacten-database kunnen worden gebruikt om een bestemming in te stellen.

Het contactadres moet opgeslagen zijn op een geïnstalleerde kaart.

1. Tik in het **Hoofdmenu** op **Bestemming** en daarna op **contact**.  
Het *Zoek contactpersoon*-scherm wordt geopend.



2. Typ de naam van een van uw contactpersonen in het **Naam**vakje. Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.
3. Tik de **Zakenadres-**, **Thuisadres-** of **Anders**-optie om de juiste adresgegevens van uw contactpersonen weer te geven.
4. Tik .  
Het *Bestemming-Adres*-scherm wordt geopend.
5. Bevestig dat de correcte adresgegevens weergegeven worden.
  - Wanneer de gegevens van het contactadres niet correct zijn zullen zij rood gekleurd weergegeven worden. Typ en selecteer de correcte gegevens en tik . Uw Pocket PC Contacten-database zal geactualiseerd worden.
6. Voer een van de volgende stappen uit:
  - Om uw route te berekenen en weer te geven, tik .  
Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend.
  - Om het adres te laten verschijnen zonder de route te berekenen, tik .  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## Naar een Recente Bestemming navigeren (Recent Destination)

De laatste 20 routes zijn opgeslagen als recente bestemmingen.

1. Tik in het **Hoofdmenu** op **Bestemming** en daarna op **Recent**.  
Het *Recente bestemming*-scherm wordt geopend.





2. Selecteer een bestemming uit de lijst.
3. Voer een van de volgende stappen uit:
  - Om uw route te berekenen en weer te geven, tik .  
Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend.
  - Om het adres te laten verschijnen zonder de route te berekenen, tik .  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## 7. Het 2D Navigatie-scherm gebruiken om een route te plannen

U kunt een route rechtstreeks vanaf het 2D Navigatie-scherm plannen met gebruik van het *Pop-up*-menu.

Voor meer informatie over het *Pop-up*-menu, zie pagina 32.

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Kaart**. Het 2D Navigatie-scherm wordt geopend.
2. Scroll over de kaart door de stylus over de kaart te slepen en deze daarna van de kaart af te tillen. Herhaal dit totdat uw bestemming zichtbaar is.
  - Zoom in of uit op de kaart om uw bestemming te lokaliseren, door  te gebruiken om in te zoomen en  om uit te zoomen.
3. Tik en houd ingedrukt op de icoon van de straat of POI van uw bestemming. Het *Pop-up*-menu wordt getoond.



4. Selecteer **Navigeren Naar** in het *Pop-up*-menu. SPiN 100 zal de route naar uw bestemming berekenen en weergeven.








## 8. Reisplanner

Gebruik de Reisplanner om meerdere bestemmingspunten voor uw reis in te stellen. SPiN 100 zal uw route berekenen via elk punt in de aangegeven volgorde.

Bestemmingspunten kunnen worden toegevoegd via het *Reisplanners* scherm of door **Toevoegen aan Trip** te selecteren in het *Pop-up*-menu. U kunt tot 14 bestemmingspunten per reis opslaan.

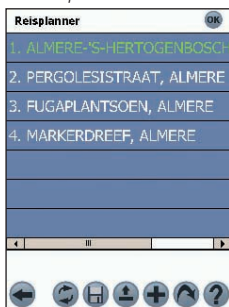
### Reisplannericonen

Onderaan ieder *Reisplanners* scherm wordt een afwisselende selectie iconen weergegeven:

Tik	Naar...
	Ga terug naar het vorige scherm.
	Herlaadt de laatste reis.
	De reis opslaan.
	Laadt een opgeslagen reis.
	Voeg een bestemming toe aan de reis.
	Bereken route en geef de <i>3D-kaart</i> weer.
	Bekijk het <i>Help</i> -scherm voor iconen van <b>Reisplanners</b> .

### Een Reis samenstellen





1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Reisplanner**.  
Het *Reisplanners* scherm verschijnt.







2. Tik  om een bestemmingspunt toe te voegen.  
Het *Bestemmingsadres*-scherm wordt geopend.  
U kunt een Bestemmingspunt toevoegen met een van de *Bestemmingsmenu* opties.

## Een Bestemmingspunt op Adres toevoegen

1. Tik **Adres**.  
Het *Bestemming-Adres*-scherm wordt geopend.
2. Selecteer een land uit het **Landen** vervolgkeuzelijst-vakje.
3. Typ en selecteer het adres van bestemming:

Vakje	Actie
Postcode	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Postcode</b>vakje. Het <i>Bestemming-Kruispunt-Postcode</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ tot vijf tekens van de postcode in het <b>Postcode</b>-vakje. <i>Notitie: Wanneer u op postcode zoekt in het Verenigd Koninkrijk of Nederland, typ dan de postcode met spaties en zonder de laatste twee letters.</i></li> <li>• Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> Het <i>Bestemming-Adres</i> -scherm wordt heropend.
Gebied	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Gebied</b>-vakje. Het <i>Bestemming-Adres-Gebied</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een geografische locatie, zoals een kleine stad, een grote stad, een provincie, of regio in het <b>Gebied</b>vakje.</li> <li>• Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> Het <i>Bestemming-Adres</i> -scherm wordt heropend.
Weg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op het <b>Wegen</b> vakje. Het <i>Bestemming-Adres-Wegen</i>-scherm verschijnt.</li> <li>• Typ de naam van een weg in het <b>Wegen</b>vakje.</li> <li>• Selecteer de weg uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> Het <i>Bestemming-Adres</i> -scherm wordt geopend.
Huisnummer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik het <b>Huisnr.</b> Vakje Het <i>Bestemming – Adres – Huisnr.</i> -scherm verschijnt.</li> <li>• Typ het huisnummer in het <b>Huisnr.</b> vakje.</li> <li>• Selecteer het nummer uit de lijst die getoond wordt.</li> <li>• Tik .</li> </ul> Het <i>Bestemming-Adres</i> -scherm wordt heropend.

4. Tik .
  5. Tik  om naar het *Bestemming*-scherm terug te keren.
  6. Tik  om naar het *Reisplanner*-scherm terug te keren.
  7. Tik .
- Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend. SPiN 100 zal de reis berekenen en weergeven.



## Bestemmingspunten toevoegen via Andere Opties

U mag bestemmingspunten toevoegen aan de Reisplanner met de opties Kruispunt, Nuttige adressen, Favorieten, Contact en Recente Bestemmingen op het Bestemmingsmenu.

## De Reisplanner beheren

Om bestemmingspunten te beheren op het *Reisplanners*scherm, tik op een bestemmingspunt en houd deze ingedrukt.

Het *Reisplanner pop-up-menu* verschijnt.

- Om naar een bovengelegen bestemmingspunt te gaan, selecteer **Omhoog**.
- Om naar een lageregelegen bestemmingspunt te gaan, selecteer **Omlaag**.
- Om een punt te verwijderen, selecteer **Verwijderen**.
- Om alle punten te verwijderen, selecteer **Wis alles**.
- Om alle vorige bestemmingspunten over te slaan, selecteer **Overslaan Naar**.

Om de reis op uw Pocket PC of geheugenkaart op te slaan:

- Tik .  
Het *Reis Opslaan Als*-scherm wordt geopend.
- Typ een naam voor de reis in het **Naamvakje**.
- Selecteer een map uit het **Mappen** vervolkeuzelijst-vakje waarin u de reis wilt opslaan.
- Selecteer een locatie uit het **Locatie**vakje waarin u de map en de reis wilt opslaan.
- Tik **OK**.  
Het *Reisplanners*scherm wordt opnieuw geopend.

## Een reis laden


1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Reisplanner**. Het *Reisplanners*scherm verschijnt.
2. Tik .  
Het *Reis Openen*-scherm wordt geopend.
3. Selecteer de map waarin de reis staat die geladen moet worden in het **Mappen**-vervolkeuzelijst-menu.
4. Tik op de reis die geladen moet worden in de lijst van reis-(-.trp)bestanden.  
Het *Reisplanners*scherm wordt opnieuw geopend.
  - Wanneer er een voorgaande reis op uw *Reisplanners*scherm wordt weergegeven, wordt u gevraagd of u de geladen reis wilt koppelen aan de weergegeven reis.
5. Tik .  
Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend. SPiN 100 zal de reis berekenen en weergeven.


# 9. Uw route bekijken

Als een route eenmaal is berekend, zijn er een verschillende manieren om deze te bekijken. Beweeg door de schermen heen met de rechter-cursorknop .

## 2D Navigatie-scherm

Het *2D Navigatie*-scherm is altijd op het noorden georiënteerd en toont uw huidige positie (als er een GPS-fix actief is) en de namen van omliggende straten. Als een route berekend is, worden de route en alle afslagen gemarkeerd.

Om het *2D Navigatie*-scherm te bekijken, selecteert u **Kaart** in het *Hoofdmenuscherm* of, wanneer een route al berekend is, toets op de **cursorknop**  om door de schermen te lopen.

- Navigeer over de kaart door de stylus over het scherm te slepen.
- Om een kleiner gebied in groter detail weer te geven, toets .
- Om een groter gebied in minder detail weer te geven, toets .
- Tik en houd een willekeurig punt op het scherm ingedrukt om in het *pop-up*-menu te komen.
- Tik  om de kaart opnieuw rond uw huidige positie te centreren.



## 3D Navigatie-schermb

Uw 3D Navigatie-schermb verschijnt wanneer een route berekend is, georiënteerd in de richting waarin u reist, met een aanpasbare horizon.

Om het 3D Navigatie-schermb te bekijken wanneer een route berekend is, toets op de  **cursorknop**  om door de schermen te lopen.

- Om een kleiner gebied in groter detail weer te geven, toets .
- Om een groter gebied in minder detail weer te geven, toets .
- Wijzig de zichthoek door  te gebruiken om de hoek te verkleinen en  om de hoek te vergroten als de **Informatieknop** is ingesteld op **Hoek**.
- Tik en houd een willekeurig punt op het scherm ingedrukt om in het *pop-up*-menu te komen.

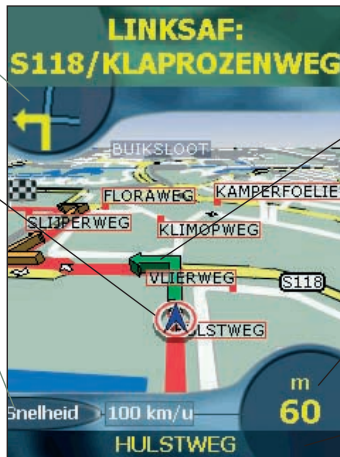
Richting van volgende afslag  
Tik om volgende instructie te horen.

Uw huidige positie wordt gemarkeerd met .

Informatieknoppen

Tik om door de volgende weergave-opties te lopen:

- Snelheid
- Tijd
- Hoek
- DTG (huidige richting of koers)
- ETA (Nog af te leggen afstand tot bestemming)
- TTG (overgebleven reistijd tot bestemming)



Uw volgende afslag wordt gemarkeerd in een andere kleur dan de afslagen erna. De kleur hangt af van het thema dat u gebruikt.

Afstand tot volgende afslag  
Tik om het route-overzicht weer te geven.

Uw huidige locatie (tik om toegang te verkrijgen tot het *GPS-status*scherm)

## Volgende Instructie-scherm

Het *Volgende Instructie*-scherm toont informatie die u nodig heeft voor de volgende afslag, de richting van de afslag en de afstand tot de afslag.

Om het *volgende* Instructie-scherm te bekijken toetst u op de  **cursorknop**   om door de schermen te lopen tot het *Volgende Instructie*-scherm wordt weergegeven, of tik **Kaart** in het *Hoofdmenu*.



Richting van de volgende afslag.  
Tik om de volgende instructie te horen.

Informatieknoppen  
Tik om door de volgende weergave-opties te lopen:

- Snelheid
- Tijd
- HDG (huidige richting of koers)
- DTG (Nog af te leggen afstand tot bestemming)
- ETA (verwachte aankomsttijd op bestemming)
- TTG (overgebleven reistijd tot bestemming)

Afstand tot de volgende afslag

Uw huidige locatie

Geeft informatie weer van Informatieknoppen

Snelheid 100 km/h

HDG

RECHTSAF: ROTTERDAMWEG


1.2 km

HOLLANDESDREEF

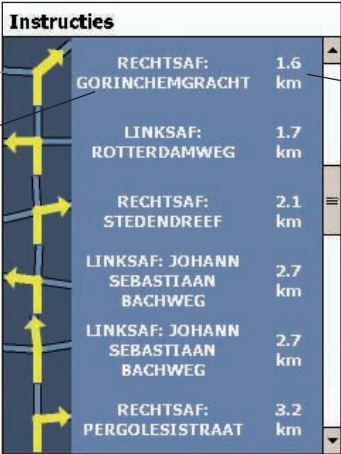
ZO

# Instructiescherm

Het *Instructiescherm* toont een lijst van nog te nemen afslagen naar uw bestemming, de afslagrichting, de straatnaam en de afstand tot de afslag. Elke afstand weergegeven in de rechterkolom staat voor de afstand van uw huidige locatie naar die afslag. De volgende afslag wordt gemarkeerd.

Om het *Instructiescherm* te bekijken toets de  **cursorknop**  om door de schermen te lopen tot het *Instructiescherm* wordt weergegeven.

- Scroll omhoog en omlaag door de lijst met instructies door gebruik te maken van de schuifbalk.



**Instructies**

RECHTSAF: GORINCHEMGRACHT	1.6 km
LINKSAF: ROTTERDAMWEG	1.7 km
RECHTSAF: STEDENDREEF	2.1 km
LINKSAF: JOHANN SEBASTIAAN BACHWEG	2.7 km
LINKSAF: JOHANN SEBASTIAAN BACHWEG	2.7 km
RECHTSAF: PERGOLESISTRAAT	3.2 km

Richting van de volgende afslag.

Volgende instructie

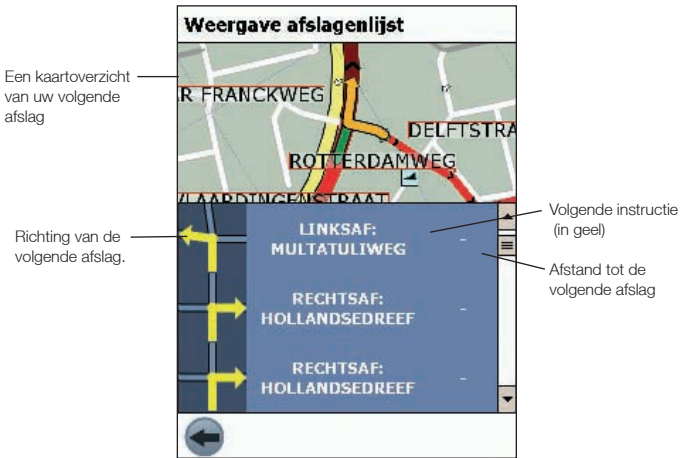
Afstand tot afslag

Schuifbalk

# Weergave Afslagenlijst-schermb

Het *Weergave Afslagenlijst*-schermb toont een kaartaanzicht van uw volgende afslag en een lijst van de nog te nemen afslagen naar uw bestemming. Elke afstand weergegeven in de rechterkolom staat voor de afstand van uw huidige locatie naar die afslag. De volgende afslag wordt gemarkeerd.

- Om het *Weergave Afslagenlijst-schermb* te bekijken, tik op **Weergave Afslagenlijst** in het *Hoofdmenu*.
- Scroll omhoog en omlaag door de lijst met instructies door gebruik te maken van de schuifbalk.
- Tik op een instructie om de kaart voor de afslag te zien in het gedeelte van het schermb met een kaartoverzicht.
- Er zijn kleine verschillen tussen staande en liggende versies van het *Afslagenlijst Overzicht-schermb* (zie Figuren 1 en 2), bijv. Liggend bevat niet het Afslagrichtingspaneel.



Figuur 1. Staand



Figuur 2. Liggend

## Uw Route-overzicht bekijken

Een overzicht van de berekende route kan weergegeven worden op het *2D* of *3D Navigatie*-scherm gedurende vijf seconden. Uw Route-overzicht bekijken

- Straat van vertrek.
- Straat van bestemming.
- Lengte van de route.
- Reistijd (TTG).
- Reisafstand (DTG)
- Het percentage van de route dat al is afgelegd (gemeten naar afstand).

Voor de weergave van het route-overzicht:

1. Tik en houd ingedrukt op het *2D* of *3D Navigatie*-scherm.
2. Selecteer **Route-overzicht** in het *Pop-up*-menu. Het route-overzicht zal gedurende vijf seconden worden weergegeven.



U kunt het route-overzicht ook laten verschijnen vanuit *3D Navigatie*-scherm of het *Volgende Instructie*-scherm door te tikken op de rechter benedenhoek van het scherm.

## Uw Route-overzicht bekijken

Een overzicht van een locatie kan worden weergegeven op het *2D* of *3D Navigatie*-scherm.

Het Route-overzicht houdt in:


- De naam van de straat, POI, Favoriet of Snel-Nav.
- De beschrijving van de locatie.
- De lengte- en breedtegraad van de locatie.

Voor de weergave van het route-overzicht:

1. Tik en houd ingedrukt op het *2D* of *3D Navigatie*-scherm.
2. Selecteer de naam van de locatie bovenin het *Navigatie pop-up*-menu. Het locatie-overzicht wordt getoond.



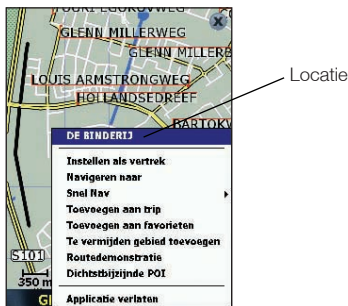
## Back-On-Track™ Automatische Herberekening

Uw route wordt automatisch herberekend als u een verkeerde afslag neemt. Het  symbool verschijnt in het *3D Navigatie*-scherm en *Volgende Instructie*-scherm, terwijl de route opnieuw berekend wordt.

Automatische herberekening wordt ingeschakeld op het *Routeringscherm*.

# 10. Pop-up-menu van het Navigatiescherm

Het Pop-up-menu wordt weergegeven vanuit het 2D of het 3D Navigatie-scherm door te tikken op een punt op het scherm en deze vast te houden.



Menu-optie	Beschrijving
Locatie	Geeft de naam van de geselecteerde weg, POI, Favoriet of Snel-Nav weer. Selecteren voor de weergave van het route-overzicht:
Instellen als vertrek	Stelt het geselecteerde punt in als uw vertrekpunt.
Navigeren naar	Stelt het geselecteerde punt in als uw bestemmingspunt SPiN 100 zal de route naar uw bestemming berekenen en weergeven.
Snel Nav	Toont een lijst van uw Snel-Navs.
Omleiding	Leidt uw route om teneinde de volgende 1, 2, 5 of 10 kilometer of mijl te vermijden.
Toevoegen aan trip	Voegt het geselecteerde punt toe aan uw reis als een punt van bestemming.
Toevoegen aan favorieten	Voegt het geselecteerde punt toe aan uw Favorieten.
Te vermijden gebied toevoegen	Voegt een mijdgebied toe waarvan grootte en locatie door u bepaald worden.
Te vermijden gebied verwijderen	Verwijdert het geselecteerde Mijdgebied.
Wis te vermijden gebieden	Verwijdert alle Mijdgebieden.
Routesamenvatting	Geeft het Route-overzicht weer
Routedemonstratie	Start de Route Demonstrator, die de navigatie laat zien vanaf uw huidige positie of vertrekpunt naar uw bestemming.
Dichtstbijzijnde POI	Opent het POI-scherm. Selecteer de POI waar u naar toe wilt navigeren.
Applicatie verlaten	Sluit SPiN 100 af.



# 11. Een gebied vermijden

Met SPiN 100 is het mogelijk een route te berekenen die een op de kaart gespecificeerd gebied vermijdt. Er kunnen per route tien Mijdgebieden worden toegevoegd. Mijdgebieden worden weergegeven als overschaduwde gebieden.

## Een te vermijden gebied toevoegen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Kaart**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.
2. Tik en houd ingedrukt op het gebied dat u wilt vermijden.
3. Selecteer **te vermijden gebied Toevoegen** in het *Pop-up*-menu.  
Een te vermijden gebied wordt weergegeven.



4. Stel het Te vermijden gebied in op de juiste afmeting en positie.
  - Om het te vermijden gebied te positioneren, tik en sleep het naar het gebied dat u wilt vermijden.
  - Om het te vermijden gebied op juiste afmeting te brengen, tik en sleep de formaatboxen tot het gewenste formaat.
5. Tik op het te vermijden gebied om het in te schakelen.

## Een te vermijden gebied verwijderen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Kaart**.
2. Tik en houd ingedrukt op het gebied dat u wilt vermijden.
3. Selecteer **te vermijden gebied Toevoegen** in het *Pop-up*-menu.  
Het te vermijden gebied wordt verwijderd.

## Verwijdert alle Mijdgebieden.

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Kaart**.
2. Tik en houd het *2D Navigatie*-scherm ingedrukt buiten een te vermijden gebied.
3. Selecteer **Mijdgebieden wissen** in het *Pop-up*-menu.  
Alle Mijdgebieden zijn verwijderd.

# 12. Route Demonstrator

Met de Route Demonstrator kunt u:

- Een route vooraf bekijken.
- Een route plannen en bekijken zonder een GPS-fix, bijv. wanneer u in een gebouw bent.

## Stap 1. Vertrekpunt selecteren

Als u een GPS-fix heeft, hoeft u geen vertrekpunt te selecteren, tenzij het vertrekpunt van de gedemonstreerde route niet uw huidige locatie is.

1. Zoek uw vertrekpunt door met de stylus over de kaart te schuiven.
2. Tik en houd ingedrukt op de icoon van de straat of POI van uw bestemming.
3. Selecteer **Instellen als Vertrekpunt** in het *Pop-up*-menu.

## Stap 2. Bestemmingspunt selecteren

1. Zoek uw vertrekpunt door met de stylus over de kaart te scrollen.
2. Tik en houd ingedrukt op de icoon van de straat of POI van uw bestemming.
3. Selecteer **Navigeren Naar** in het *Pop-up*-menu.

## Stap 3. Route Demonstrator activeren

Selecteer **Route Demonstrator** in het *Pop-up*-menu.

- Als u het vakje *Route Demonstrator Herhalen* aangevinkt heeft op het *Weergave Instellingen*-scherm, zal de Route Demonstrator steeds opnieuw beginnen totdat u deze uitschakelt in het *Pop-up*-menu.

## Om de Route Demonstrator uit te schakelen

Selecteer **route Demonstrator** in het *Pop-up*-menu.

# 13. Trip Meter



## Trip Meter – Huidige Route-scherm

Het *Trip Meter – Huidige Route* scherm wordt gebruikt om de gereisde afstand, de gemiddelde snelheid, de maximale snelheid, de gebruikte tijd en de tijd dat u stil gestaan heeft van uw huidige reis te bekijken.

- Tik in het *Hoofdmenu* op  en dan op **Trip Meter**.

Trip Meter – Huidige route	
Afstand (km)	000000
Gemiddelde snelheid (km/u)	000
Max snelheid (km/u)	000
Tijd (u:m)	000:00
Oponthoud (u:m)	000:00

Het *Trip Meter – Totalen*-scherm wordt gebruikt om de afgelegde afstand, de gemiddelde snelheid, de maximale snelheid, de gebruikte tijd en de tijd dat u stil gestaan heeft (oponthoud) te bekijken van alle reizen tot nog toe, of vanaf het moment dat de reisplanner voor het laatst gereset is.


- Tik in het *Trip Meter – Huidige Route-scherm* op . **Het Trip Meter– Totalen-scherm wordt geopend.**
- **Tik nogmaals**  **om het Trip Meter – Huidige Route-scherm wederom weer te geven.**

# 14. Favorieten en Snel-Navs



Favorieten worden gebruikt om toegang te krijgen tot frequent gebruikte bestemmingen, zonder dat u opnieuw gegevens hoeft in te voeren. U komt in Favorieten terecht vanuit het *Favorietenlijsts*-scherm.

U kunt de drie vaakst gebruikte Favorieten opslaan als Snel-Navs. Een Snel-Nav gebruiken is de snelste en eenvoudigste manier om uw bestemming in te stellen. U komt in Snel-Navs terecht vanuit het *Snel-Nav* scherm of vanuit het *Pop-up*-menu in de *2D* of *3D Navigatie*-schermen.

## Een Favoriet opslaan

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Bestemming** en daarna op **Adres**.  
Het *Bestemming-Adres*-scherm wordt geopend.  
*Notitie: U kunt ook een Kruispunt of POI als Favoriet toevoegen.*
2. Selecteer een land uit het **Landen** vervolgkeuzelijst-vakje.
3. Typ en selecteer het adres van bestemming:
  - Typ de naam van een geografische locatie, zoals een kleine stad, een grote stad, een provincie of regio in het **Gebied**-vakje. Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.
  - Om een weg te selecteren typt u de naam van een weg in het **Weg**-vakje. Selecteer het gebied uit de lijst die getoond wordt.
  - Om een huisnummer te selecteren typt u het huisnummer in het **Huisnr**-vakje. Selecteer het nummer uit de lijst die getoond wordt.
4. Tik .  
De favoriet wordt opgeslagen met de naam van de straat.

## Een Favoriet tot een Snel-Nav maken

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Bestemming** en daarna op **Favorieten**.
2. Selecteer de Favoriet die u tot een Snel-Nav wilt converteren.
3. Tik .  
Het *Favoriet Bewerken*-scherm verschijnt.
4. Selecteer in het **Opslaan als**-vakje een Snel-Nav waarin u deze Favoriet opslaat.
5. Om de icoon voor deze Snel-Nav te wijzigen tik op de icoon naast **Icoon Wijzigen** en selecteer een nieuw icoon uit de *Favoriet Icoon Wijzigen*-scherm  
Het *Favoriet Bewerken*-scherm wordt opnieuw geopend.
6. Tik  om de Snel-Nav op te slaan.  
Het *Favorietenlijst*-scherm verschijnt.


## Een Favoriet of een Snel-Nav bewerken

1. Tik in het *Hoofdmenu* op **Bestemming** en daarna op **Favorieten**.
2. Selecteer de Favoriet die u wilt bewerken.

3. Tik .

Het *Favoriet Bewerken*-scherm verschijnt.








4. Type een naam voor de Snel-Nav of Favoriet in het **Naam**vakje.
5. Om de icoon te wijzigen die wordt weergegeven op het *2D* en het *3D Navigatie*-scherm:
- Tik op de **Icoon Wijzigen**-icoon.  
Het *Favoriet Icoon Wijzigen*-scherm wordt getoond.
  - Tik op de icoon die u voor de Snel-Nav of Favoriet wilt.
6. Tik  om de Snel-Nav op te slaan.  
Het *Favorietenlijst*-scherm verschijnt.

## Snel-Navs gebruiken

- Tik in het *Hoofdmenu* op **Snel-Nav**.
- Tik op de vooraf opgeslagen Snel-Nav bestemming.  
Het *3D Navigatie*-scherm wordt geopend.  
SPiN 100 zal de route naar uw bestemming berekenen en weergeven.

*Notitie: U kunt eveneens toegang krijgen tot Snel-Navs via het Pop-up-menu.*

## Favorieten gebruiken

- Tik in het *Hoofdmenu* op **Bestemming** en daarna op **Adres**.
- Selecteer een Favoriet uit de lijst.
- Kies een van de volgende opties:
  -  - Geeft het *Route Instellingen*-scherm weer.
  -  - Opent het *Favorieten Bewerken*-scherm om de Favoriet te bewerken.
  -  - Verwijdert de Favoriet.
  -  - Toont de Favoriet in het *2D Navigatie*-scherm.
  -  - Berekent de route naar de Favoriet en toont deze op het *3D Navigatie*-scherm.

# 15. Instellingen

U kunt de volgende instellingen wijzigen om die aan uw voorkeuren aan te passen:

## Weergave-instellingen

1. Tik in het **Hoofdmenu** op , dan op **Setup** en daarna de **Weergavetoets**. Het **Weergave** -scherm wordt geopend.



2. Wijzig de instellingen naar behoeven:

Als u het volgende wilt...	Dan...
schermcontrast verbeteren in lichte of donkere omstandigheden	selecteer <b>Dag</b> of <b>Nacht</b> in de afdeling <b>Kaartkleuren</b> .
het kleurenschema van alle navigatieschermen wijzigen	selecteer het kleurenschema van uw voorkeur uit het vervolgkeuzelijst-vakje van het <b>Kleurenschema kaarten</b> in de afdeling <b>Kaartkleuren</b> .
een topografische kaart op alle navigatieschermen weergeven	selecteer het <b>Display Topografie</b> -aanvinkvakje in de <b>Kaartdetail</b> -afdeling.
geen Toegang-iconen op geblokkeerde wegen weergeven op alle navigatieschermen	selecteer het <b>Toon Iconen Geblokkeerde Wegen</b> -aanvinkvakje in de <b>Kaartdetail</b> -afdeling.
kaartrooster op alle navigatieschermen weergeven	selecteer het <b>Toon Kaartrooster</b> -aanvinkvakje in de <b>Navigatie-Opties</b> -afdeling.
de auto-zoom inschakelen wanneer u naar uw bestemming navigeert	selecteer het <b>Auto-zoom inschakelen</b> -aanvinkvakje in de <b>Navigatie-Opties</b> -afdeling. Als deze geselecteerd is, zullen het <i>2D</i> en <i>3D Navigatie</i> -schermen automatisch in- of uitzoomen, afhankelijk van uw snelheid, om te zorgen dat u een optimaal zicht op uw route heeft.
de Route Demonstrator inschakelen op herhaaldelijk afspelen	selecteer het <b>Route Demonstratie Herhalen</b> -aanvinkvakje in de <b>Navigatie-Opties</b> -afdeling.
Iconen van favorieten op alle navigatieschermen weergeven	selecteer het <b>Toon Favorieten</b> -aanvinkvakje in de <b>Navigatie-Opties</b> -afdeling.

3. Tik **OK** om deze wijziging te accepteren en open het *2D Navigatie*-scherm.

*Notitie: Na **OK** te hebben ingetikt, wordt het laatst geopende navigatie- of navigatie-instructiescherm weergegeven. Dit is normaalgesproken het 2D Navigatie-scherm, maar andere mogelijkheden zijn het 3D Navigatie-scherm, het Volgende Instructie-scherm, het Instructiescherm en het Afslagenlijstscher.*

## Instructies bij Instellingen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Weergavetoets*. Het *Instructiescherm* wordt geopend.



2. Wijzig de instellingen naar behoeven:

- Om spraakinstructies tijdens navigatie in te schakelen, selecteert u het **Spraakinstructies**-aanvinkvakje in de **Spraakinstructies**-afdeling.
- Om de spraakvoorkeur te wijzigen dat u gebruikt voor spraakinstructies tijdens navigatie, selecteert u het spraakschema van uw voorkeur in de **spraakvoorkeur** vervolgkeuzelijstvakje in de **Spraakinstructies**-afdeling.
- Om de eenheden te wijzigen, die u gebruikt om de afstand te meten in SPiN 100, selecteert u **kilometer** of **mijl** in de **afstandseenheid**-afdeling.


3. Tik **OK** om deze wijziging te accepteren en open het *2D Navigatie*-scherm.

## Routeregistratie

U kunt specifieke routes registreren en deze opslaan op uw Pocket PC of geheugenkaart om later te kunnen terugzoeken.

*Notitie: Routeregistratie zou alleen moeten plaatsvinden voor diagnostische of ondersteuningsdoeleinden zoals geïnstrueerd door een medewerker van de Navman klantenservice.*

### Om te beginnen een route te registreren

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Instructietoets*. Het *Instructiescherm* wordt geopend.
2. Tik op **Start** in de **route opslaan**-afdeling. Het *Opslaan Als*-scherm wordt geopend.
3. Typ een naam voor de route in het **Naam**hokje.
4. Selecteer een map uit het **Mappen** vervolgkeuzelijst-menu waarin u de routeregistratie wilt opslaan.
5. Selecteer een locatie uit het **Locatie**-vervolgkeuzelijst-menu waarin u de routeregistratie wilt opslaan.

6. Tik **OK**.  
Het *Instructies*scherm wordt geopend.
7. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.
8. Navigeer naar uw bestemming.

## Om het route registreren te beëindigen

1. Tik *Setup* in het *Hoofdmenu* en daarna de *Instructietoets*.  
Het *Instructies*scherm wordt geopend.
2. Tik **Stop** in de **route opslaan**-afdeling om de registratie van de route te stoppen.
3. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## Om een routeregistratie af te spelen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Instructietoets*.  
Het *Instructies*scherm wordt geopend.
2. Tik op **Afspelen** in de **route opslaan**-afdeling.  
Het *Openen*-scherm wordt geopend.
3. Selecteer in het **Mappen** vervolgkeuzelijst-menu de map waarin de route staat die afgespeeld moet worden.
4. Tik op de route die afgespeeld moet worden in de lijst met geregistreerde routes.  
Het *Instructies*scherm wordt geopend.
5. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm gaat open en de routeregistratie wordt afgespeeld.

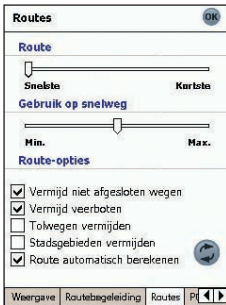
## Om een routeregistratie af te spelen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Instructietoets*.  
Het *Instructie-Instellingen*-scherm wordt geopend.
2. Tik **Stop** in de **route opslaan**-afdeling om het afspelen van de route te stoppen.
3. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.





# Route-instellingen

1. Tik  in het Hoofdmenu, dan **Setup** en daarna de *Route*toets.  
Het *Routes*scherm wordt geopend.



2. Wijzig de instellingen naar behoeven:

Als u het volgende wilt...	Dan...
het <b>soort route</b> wijzigen	beweegt u de <b>Routes</b> schuiver in de richting van <b>Snelste</b> , zodat SPiN 100 meer gewicht geeft aan de snelste tijd bij het berekenen van een route.  beweegt u de <b>Routes</b> schuiver in de richting van <b>Snelste</b> , zodat SPiN 100 meer gewicht geeft aan de kortste afstand bij het berekenen van een route.
de <b>Voorkeur voor snelwegen</b> wijzigen	beweeg de <b>Gebruik op snelweg</b> -schuif in de richting <b>Min</b> om snelwegen minder vaak te gebruiken bij het berekenen van een route.  beweeg de <b>Snelweggebruik</b> -schuif in de richting <b>Max</b> om snelwegen vaker te gebruiken bij het berekenen van een route.
niet afgesloten wegen vermijden	selecteer het <b>Vermijd niet afgesloten wegen</b> -aanvinkvakje.
veerboten vermijden	selecteer het <b>Vermijd Veerboten</b> -aanvinkvakje.
tolwegen vermijden	selecteer het <b>Tolwegen vermijden</b> -aanvinkvakje.
Stadsgebieden vermijden	selecteer het <b>Vermijd Stadsgebieden</b> -aanvinkvakje.
Back-on-Track™ Automatische Herberekening	selecteer het <b>Route automatisch berekenen</b> -aanvinkvakje. Back-on-Track zal de berekende route updaten als u de verkeerde afslag neemt.
Standaardinstellingen opnieuw instellen	Tik  .

3. Tik  om deze wijzigingen te accepteren.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## Nuttige Adressen (POI)-Instellingen

Nuttige Adressen (POI's) in een regio zijn gegroepeerd in categorieën. Met deze functie kunt u de categorie van de POI die u nodig heeft selecteren. Het kan bijvoorbeeld zijn dat u alleen geïnteresseerd bent in vermaak, en u wilt andere POI-categorieën uitschakelen, zoals scholen.

1. Tik **Setup** in het **Hoofdmenu** en daarna de **POI**-toets . Het **POI**-scherm wordt geopend.



2. Om het mogelijk te maken dat POI's op het **2D Navigatie**-scherm worden weergegeven, selecteert u het **Pictogrammen tonen op kaart**-aanvinkvakje in de **POI Weergave**-afdeling.
3. Selecteer of wis de desbetreffende aanvinkvakjes in de **POI Categorie**-afdeling, totdat alleen die categorieën POI's geselecteerd zijn die u op het **2D** of **3D Navigatie**-scherm weergegeven zou willen zien.
4. Tik **OK** om deze wijzigingen te accepteren. Het **2D Navigatie**-scherm wordt geopend.

## Actieve Kaartselectie-Instellingen

Het **Actieve Kaartselectie Instellingen**-scherm stelt u in staat te specificeren welke van de beschikbare kaarten gebruikt moeten worden. SPiN 100 gebruikt programmeergeheugen om kaartregio's op te slaan. Wij adviseren u derhalve alleen de kaart of de kaarten te selecteren die u op het moment nodig heeft.

1. Tik in het **Hoofdmenu** op , dan op **Setup** en daarna de **Kaart**toets. Het **Kaart - Actieve Kaartselectie**-scherm wordt geopend.



2. Selecteer een geheugenlocatie uit het **Locatie** vervolgkeuzelijst-menu om een lijst weer te geven van op iedere locatie geïnstalleerde kaarten.

3. Selecteer of maak de desbetreffende aanvinkvakjes leeg, totdat alleen kaarten geselecteerd zijn die u zou willen gebruiken.
4. Wanneer u toegang heeft tot meer dan één geheugenlocatie ga dan naar stap 2 en selecteer nog een locatie.
5. Tik **OK** om deze wijzigingen te accepteren.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## Algemene Instellingen

Het *Algemeen*-scherm stelt u in staat uw favorieten naar een bestand in comma-delimited (.csv) formaat te exporteren. De meeste database-systemen hebben toegang tot bestanden van comma-delimited formaat.

Om uw SPiN 100 favorieten naar een bestand in comma-delimited formaat te exporteren doet u het volgende:

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Algemeen*-toets.  
Het *Algemeen*-scherm wordt geopend.
2. Selecteer de **Favorieten**-optie.
3. Tik **Export** om uw favorieten te exporteren naar: **My Device/My Documents/Navman/Favourites.csv**. Het bericht "Export Voltooid" wordt weergegeven.
4. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

Het *Algemeen*-scherm stelt u eveneens in staat alle Favorieten, Snel-Navs of recente bestemmingen te verwijderen

Om uw SPiN 100 Favorieten, Snel-Navs of recente bestemmingen te verwijderen, doet u het volgende:

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Algemeen*-toets.  
Het *Algemeen*-scherm wordt geopend.
2. Selecteer de **Favorieten-**, **Snel-Navs-** of **Recenten**-optie.
3. Tik **Wissen** om uw Favorieten, Snel-Navs of recente bestemmingen te verwijderen.
4. Tik **OK**.  
Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

Het *Algemeen*-scherm stelt u ook in staat om te kiezen voor weergave van het lesprogramma bij opstarten. Om het lesprogramma weer te geven wanneer u SPiN 100 opstart, selecteert u het **Tonen bij opstarten**-aanvinkvakje in de **Lesprogramma**-afdeling.

## Geluidinstellingen

1. Tik in het *Hoofdmenu* op , dan op **Setup** en daarna de *Geluid*-toets.  
Het *Geluid-Instellingen*-scherm wordt geopend.



2. Wijzig de instellingen naar behoeven:

- Schuif de **Volumes**schuifbalk naar rechts om het volume te verhogen; schuif de **Volumes**schuifbalk naar links om het volume te verlagen. Tik **Test** om het volume te testen.
- Om een geluidssignaal in te schakelen wanneer u boven een gespecificeerde snelheid rijdt, selecteert u het **Snelheidswaarschuwing**-aanvinkvakje. Selecteer de snelheid waarboven het signaal moet afgaan.
- Om een geluidssignaal in te schakelen als de Back-on-Track™ Automatische Herberekening is geactiveerd, selecteert u het **Herberekening Geluidssignaal**-aanvinkvakje.

3. Tik **OK** om deze wijzigingen te accepteren.

Het *2D Navigatie*-scherm wordt geopend.

## Nuttige Adressen (POI)-Instellingen

Actieve POI's zijn aangepaste POI's, die aangekondigd worden als u ze dicht nadert. Door Navman geformatteerde POI's (gecreëerd op versies van SPiN 100 die de SPiN 100 Desktop POI Bewerker ondersteunen) kunnen gekopieerd worden in een MijnPOI-map die u moet creëren in de Navman Programmamap (Mijn apparaat\Programmamappen\Navman\MijnPOI).

Bij Opstarten zal de SPiN 100 de actieve POI-mappen herkennen en deze voor gebruik laden.

# 16. Verbeteren van de prestaties

SPiN 100 heeft een hoeveelheid toegewezen programmeergeheugen nodig van ongeveer 10% van de geïnstalleerde en actieve kaarten. Zonder genoeg toegewezen geheugen, kunt u een *Geheugen niet Toereikend*-foutmelding krijgen.

## Het aantal actieve kaarten verminderen

SPiN 100 gebruikt programmeergeheugen om kaartregio's op te slaan. Wij adviseren u derhalve alleen de kaart of de kaarten te selecteren die u op het moment nodig heeft. Het *Actieve Kaartselectie Instellingen*-scherm stelt u in staat te specificeren welke van de beschikbare kaarten gebruikt moeten worden.

*Zie pagina 42 voor meer informatie.*

## Toewijzing Programmeergeheugen verhogen

SPiN 100 heeft een hoeveelheid toegewezen programmeergeheugen nodig van ongeveer 10% van de geïnstalleerde en actieve kaarten.

1. Tik **Start** om het *Startmenu* weer te geven.
2. Tik **Instellingen** in het *Startmenu*
3. Tik in het *Instellingenscher*m op de **Systeemtoets**.
4. Tik op het **Geheugen**icoon.  
Het *Geheugenscher*m wordt geopend.
5. Verplaats de schuif naar links tot u genoeg programmeergeheugen aan de rechterkant vermeld ziet.

*Raadpleeg uw Pocket PC-gebruikershandleiding voor meer informatie.*

## 17. Accessoires

Deze accessoires van Pocket PC zijn separaat verkrijgbaar bij uw plaatselijke Navman dealer:

### Stroomadaptor voor in de auto

12 V stroomadaptor voor in het voertuig met 2m. lange voedingskabel

### Universele PDA bevestigingskit

Bevestigd ieder PDA apparaat in uw auto.

### Pocket PC Power Splitterkabel

Schakelt zowel uw Pocket PC als uw Bluetooth GPS-ontvanger in, via de stroomadapter voor in uw voertuig.

### Montagekit voor Bluetooth GPS-ontvanger

Door de zuignappen wordt de Bluetooth GPS-ontvanger aan uw voorruit bevestigd, of permanent op uw dashboard bevestigd.

# Bijlage: Straatsoorten

Notitie: België en Zwitserland tonen straatsoorten en de afkortingen ervan in drie talen.

Land	Straat soort	Afkorting
België (Duits)	CHAUSSEE PLATZ STRASSE	c. PL STR
België (Frans)	AVENUE BOULEVARD CHAUSSEE IMPASSE MONT MONTAGNE PLACE ROUTE ROUTE NATIONAL RUE SQUARE	AVE BVD c. IMP MT MT PL RTE RN RN SQ
België (Nederlands)	BAAN BERG DREEF LAAN MARKT PARK PLEIN SQUARE STEENWEG STRAAT	b. b. d. l. MKT PK PL SQ STWEG STR
Duitsland	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD c. PL STR
Finland	KATU GATE KATU TIE TIE	K. g. K. T. T.
Frankrijk	ALLEE AVENUE BOULEVARD CHAUSSEE DOMAINE FAUBOURG IMPASSE MONT MONTAGNE PASSAGE PLACE QUARTIER ROND-POINT ROUTE ROUTE NATIONALE RUE SQUARE TRAVERSE	ALL AVE BVD c. DOM f. IMP MT MT PAS PL QU RPT RTE RN RN SQ TRA

Land	Straat soort	Afkorting
Ierland	AVENUE BOULEVARD CENTRE CRESCENT PLACE Weg ROUTE SQUARE STREET YARD	AVE BVD CTR c. PL RN RTE SQ ST YD
Italië	CONTRADA CORSO FRAZIONE LARGO PIAZZA PIAZZALE STRADA STATALE SUPERSTRADA VIA VIALE	C.DA C.SO f. LGO PZA P.LE SS SS V. V.
Luxemburg	ALLÉE AVENUE BOULEVARD CHAUSSEE DOMAINE FAUBOURG IMPASSE MONT MONTAGNE PASSAGE PLACE QUARTIER ROND-POINT ROUTE ROUTE NATIONALE RUE SQUARE TRAVERSE	ALL AVE BVD c. DOM f. IMP MT MT PAS PL QU RPT RTE RN RN SQ TRA
Nederland	BOULEVARD DIJK DWARSSTRAAT DWARSWEG GRACHT KADE KANAAL LAAN LEANE LOANE PARK PLANTSOEN PLEIN SINGEL STRAAT STRJITTE STRAATWEG WEG	BVD d. DWSTR DWWG g. k. KAN l. l. l. PK PLNTS PLN SNGL STR STR STRWG WG
Noorwegen	GATA GATE PLASSEN VEGEN VEI	g. g. PL V. V.



Land	Straat soort	Afkorting
Oostenrijk	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD c. PL STR
Portugal	AVENIDA BAIRRO CALÇADA CAMINHO ESTRADA LARGO LARGUINHO PRAÇA QUARTO QUARTA QUINTA RUA SÃO SANTA SANTO	AVE b. c. CAM EST LGO LARG PR QT QT QU RN SQ SQ SQ
Spanje	AVENIDA CALLE CALLEJÓN CAMINO CARRETERA GLORIETA PASEO PLAZA RAMBLA RONDA	AVE c. c. c. c. g. P.O PR RBLA RN
Verenigd Koninkrijk	AVENUE BOULEVARD CENTRE CRESCENT	AVE BVD CTR c.
Zwitserland (Duits)	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD c. PL STR
Zwitserland (Frans)	AVENUE CHAUSSEE IMPASSE MONT MONTAGNE PLACE QUARTIER ROUTE ROUTE NATIONAL RUE SQUARE	AVE c. IMP MT MT PL QU RTE RN RN SQ
Zwitserland (Italiaans)	CONTRADA CORSO FRAZIONE LARGO PIAZZA PIAZZALE VIA VIALE	C.DA C.SO f. LGO PZA PLE V. V.

# Informatie over ondersteuning

## Ondersteuning voor Australië:

Navman Australia Pty Ltd  
PO Box 479  
Gladesville, NSW 2111  
Australia

Support: <http://support.navman.com>  
Website: <http://www.navman.com>

## Ondersteuning voor Europa:

Navman Europe Ltd  
4G Gatwick House  
Peeks Brook Lane, Horley  
Surrey RH6 9ST  
United Kingdom

Support: <http://support.navman.com>  
Website: <http://www.navman-europe.com>

## Ondersteuning voor Nieuw Zeeland:

Navman New Zealand  
PO Box. 68-155  
Newton  
Auckland  
New Zealand

Support: <http://support.navman.com>  
Website: <http://www.navman.com>

## Ondersteuning voor de VS en Canada:

Navman USA Inc  
5275 Capital Boulevard  
Raleigh, NC 27616-2925  
United States of America

Phone: 866-9-NAVMAN  
Support: <http://support.navman.com>  
Website: <http://www.navmanusa.com>

NAVMAN IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR ENIG GEBRUIK VAN DIT PRODUCT, WAARBIJ ONGELUKKEN OF SCHADE WORDEN VEROORZAAKT, OF DAT IN STRIJD IS MET DE WET.

## Naleving

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Bediening is afhankelijk van de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit apparaat dient alle ontvangen storingen te accepteren, inclusief storing die ongewenste bediening zou kunnen veroorzaken.

## Auteursrecht

© 2006 Brunswick New Technologies Asia Pte Limited. Navman is een geregistreerd handelsmerk van Brunswick New Technologies Asia Pte Limited en wordt gebruikt onder licentie door Navman New Zealand.

Alle rechten voorbehouden.

De software bevat eigendomsinformatie van Navman, het wordt geleverd onder een licentieovereenkomst met daarin beperkingen op het gebruik en openbaarmaking en wordt ook beschermd door de wet op auteursrechten.

Het uit elkaar halen van de software is verboden.

SPiN 100, Drive-Away en Back-On-Track zijn handelsmerken van Brunswick New Technologies Asia Pte Limited en worden gebruikt onder licentie door Navman New Zealand. Alle rechten voorbehouden.

Alle andere handelsmerken en registraties zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

Gepubliceerd in Nieuw Zeeland

MN000501A



